



Pressemitteilung vom 24. Februar 2014

OSTPOL startet neues Projekt: lab p – poetry in motion

lab p - poetry in motion – ist ein neues Programm zur Förderung des künstlerischen Animationsfilms in Mitteldeutschland.

Der Leipziger Verein OSTPOL e.V. – Filmfreunden bekannt durch sein internationales Filmprojekt ANSICHTS-SACHE – ruft Animationsfilmemacher und Autoren zur Teilnahme an seinem neuesten Programm auf. lab p - poetry in motion bietet die Möglichkeit zur Entwicklung und Produktion von bis zu zehn Animationskurzfilmen, die auf poetischen Texten der teilnehmenden Autoren basieren.

Interessierte Filmemacher und Autoren können sich ab sofort bewerben. Einreichschluss ist der 28.02.2014! Die angebotenen Workshops finden von April bis Oktober in Leipzig und Weimar statt.

Teilnehmen können Autoren und Animationsfilmemacher von 18 bis 35 Jahren mit Wohnsitz in Sachsen, Sachsen-Anhalt oder Thüringen. Mitte März erfolgt die Auswahl der Teilnehmer durch eine Jury. Das Einreichformular liegt unter www.ostpol-leipzig.de zum Download bereit.

“lab p - poetry in motion” ist ein Projekt von OSTPOL e.V. in Kooperation mit Deutsches Literaturinstitut Leipzig (DLL) und Bauhaus-Universität Weimar. Mit Unterstützung von Mitteldeutsche Medienförderung GmbH (MDM), Sächsische Landesanstalt für privaten Rundfunk und neue Medien (SLM), DOK Leipzig – Internationales Leipziger Festival für Dokumentar- und Animationsfilm und ZEBRA Poetry Film Festival.

+++++

Der OSTPOL liegt in Leipzig und wurde 2008 als gemeinnütziger Verein zur Förderung internationaler Kulturprojekte gegründet. OSTPOL verbindet künstlerische Initiativen aus Mitteldeutschland mit internationalen Partnern und Institutionen. Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf der Nachwuchsförderung.

+++++

Weitere Informationen finden Sie unter www.ostpol-leipzig.de

OSTPOL Verein zur Förderung Internationaler Kulturprojekte e.V.
Augustenstr. 20 | 04317 Leipzig

Pressekontakt:
Katrin Haucke | presse@ostpol-leipzig.de | +49 (0) 176-510 290 60 | +49 (0) 341-306 76 86